

# COPPA INTERNAZIONALE PER I CANI DA LAVORO IN ACQUA

## REGOLAMENTO

### INTRODUZIONE

La coppa Internazionale per cani da lavoro in acqua è aperta ai paesi europei membri FCI o federazioni associate, questi verranno chiamati paesi membri. Le razze canine che possono partecipare corrispondono alle razze autorizzate in ciascun paese membro. Il concetto deve essere inteso come una disciplina sportiva, una competizione tra cani di alto livello che hanno raggiunto le qualità richieste come iniziativa, intelligenza, prestanza fisica.

Questo test non è orientato verso uno scopo operativo.

Qualsiasi cane che mostri segni di affaticamento, zoppia, difficoltà di respirazione sarà fermato ed escluso dai giudici o dal veterinario. Questa decisione sarà inappellabile.

Nessuna modifica regolamentare potrà essere fatta durante il week-end della competizione, tutti gli aggiustamenti o le modifiche dovranno essere approvati e convalidati prima del 01/04 dell'anno della competizione.

### REGOLE GENERALI

#### a. REGOLAMENTO

I paesi membri introdurranno 1 o 2 rappresentanti del soccorso nautico per formare una Commissione. La competizione sarà organizzata in un lago. Nel caso in cui il Paese organizzatore non sia in grado di organizzarsi in un lago, dovrà chiedere l'autorizzazione scritta alla Commissione almeno 1 anno prima della competizione.

#### b. PARTECIPANTI

La selezione dei cani verrà effettuata in ciascun paese membro. Ogni paese membro selezionerà 3 cani più 2 di riserva. L'elenco dei cani selezionati deve essere inviato alla Commissione entro il 1° Giugno. Almeno 21 cani dovranno partecipare alla competizione. Se il numero di cani iscritti è inferiore la Commissione potrà decidere di chiamare i riservisti che verranno aggiunti al catalogo fino a raggiungere il numero di 21 cani. I cani devono essere sani, in possesso dei regolari documenti per viaggiare e soprattutto devono avere le vaccinazioni richieste per entrare nel Paese organizzatore (molta attenzione per l'antirabbica).

#### c. GIUDICI

La competizione sarà giudicata da 2 giudici, 1 del paese organizzatore e uno dal paese che organizzerà l'anno successivo. Entrambi i Paesi sceglieranno un giudice e un giudice di riserva. I giudici possono discutere le prestazioni del cane ma ognuno valuterà in modo indipendente. La segreteria calcolerà una media e pubblicherà i risultati dopo ogni esercizio.

#### d. FIGURANTI

Due figuranti, uno dal Paese organizzatore e uno dal Paese che organizzerà l'anno successivo. I figuranti saranno selezionati in base alle loro normative nazionali. Il figurante chiama durante l'intero esercizio senza mai pronunciare il nome del cane. Se il cane fa una inversione a U prima di raggiungere il suo obiettivo il figurante non cambia nulla e continua a chiamare il cane. Il figurante posizionerà la sua mano aperta (stesa) sull'acqua per tutti gli esercizi di presa della mano.

#### e. EQUIPAGGIAMENTO

Almeno 3 gommoni con motore, una corda di 15 mm di diametro e 50 m di lunghezza, una boa, un giubbotto di salvataggio, 2 tavole da surf senza vela con una corda di 2 m attaccata a prua.

#### f. DATA DELLA COMPETIZIONE

La competizione verrà organizzata ogni anno durante il primo fine settimana di settembre.

#### g. ALLENAMENTO

Ogni squadra avrà circa 45 minuti al sabato per allenarsi col fronte acqua, le attrezzature e i figuranti. Il giorno della competizione, dopo l'inizio della competizione stessa, non è più possibile accedere all'area definita per lavorare con un cane, l'unico ammesso è il cane in gara.

# ESERCIZI

## a. GENERALI

Tutti i cani devono eseguire 1 esercizio a terra e 4 esercizi in acqua. Ogni esercizio sarà valutato su 20 punti. Gli esercizi acquatici sono divisi in 3 gruppi:

- A: recupero di una persona incosciente (presa per il braccio),
- B: recupero (generale)
- C: esercizio di apporto.

La mattina prima della gara, gli esercizi in acqua saranno scelti per sorteggio: 1° esercizio estratto dal Gruppo A, secondo dal Gruppo C, tutti gli esercizi rimanenti saranno messi in un singolo contenitore e verranno sorteggiati a caso i due esercizi mancanti. È consentito un solo tentativo per esercizio, nessun esercizio è eliminatorio. Il cane con il maggior numero di punti vince il Campionato Europeo. La squadra che sommando i punti dei propri 3 migliori piazzati raggiunge il punteggio più alto vince la Coppa delle Nazioni.

## b. SVOLGIMENTO DELLE PROVE

Tutti i cani eseguono il primo esercizio a terra. A seguire il primo esercizio in acqua verrà fatto da tutti i cani, poi il secondo esercizio, ecc. L'ordine di passaggio dei cani per il primo esercizio è determinato dal sorteggio, l'ordine di passaggio per gli esercizi successivi è determinato dalla classifica provvisoria alla fine dell'esercizio precedente. Il punteggio più basso inizierà e il punteggio più alto passerà per ultimo.

## c. AMMINISTRAZIONE

Il paese organizzatore preparerà tutti i documenti:

- il catalogo che includerà tutti i dati relativi a conducenti e cani,
- i moduli di punteggio per i giudici,
- i moduli di punteggio per i conduttori.
- Una copia dei moduli di punteggio sarà disponibile per ogni rappresentante dei paesi membri.

## d. SICUREZZA

Ogni conduttore e ogni persona che sale su uno dei gommoni deve rispettare le norme di sicurezza del paese organizzatore e deve accettare le istruzioni del guidatore del gommone e dei giudici.

## e. EQUIPAGGIAMENTO DEL CANE

Il cane deve essere presentato con un'imbracatura e la indosserà durante tutti gli esercizi della competizione (compreso il percorso a terra). Questa imbracatura, per essere conforme, deve avere una maniglia sulle spalle del cane e 2 anelli laterali di circa 15 cm di diametro (1 su ciascun lato). Questa imbracatura non deve fornire aiuto al galleggiamento in modo che il giudice possa valutare le abilità fisiche del cane.

## f. INIZIO E TERMINE DEGLI ESERCIZI IN ACQUA

L'esercizio inizierà non appena il cane comincerà nuotare, ovvero quando tutte le 4 zampe non toccheranno più terra, fino a tale limite potrà essere accompagnato dal conduttore che non potrà avanzare oltre per evitare sanzioni di punteggio. Il limite varia secondo la taglia del cane. Un aiuto troppo accentuato al cane a inizio esercizio sarà sanzionato, dovrà essere mostrata libera iniziativa. Al rientro a riva alla fine dell'esercizio, il conduttore potrà aiutare il proprio cane non appena avrà le 4 zampe a terra.

## g. FEMMINE IN CALORE

Nel caso della presenza di una femmina in calore, procederemo alla creazione di due gruppi (maschi e femmine). I maschi saranno il primo gruppo e andranno per primi. Quando tutti i maschi avranno terminato tutti gli esercizi, le femmine potranno iniziare la loro competizione. Ci sarà comunque una sola classifica generale.

# DESCRIZIONE DEGLI ESERCIZI

## a. ESERCIZI A TERRA

Il conduttore presenterà il cane al giudice con un guinzaglio. Il giudice controllerà il chip di identificazione o avrà contatti con il cane per verificare la sua socializzazione. Dopo il segnale del giudice, il conduttore percorrerà circa 50 metri attraverso il pubblico e altri cani sulla spiaggia. Tutti i concorrenti saranno sul percorso con i loro cani al guinzaglio e verrà giudicato anche il comportamento dei cani che non lavorano. I giudici stabiliranno un luogo dove il cane dovrà mettersi a terra. Il conduttore prenderà tutta l'attrezzatura sulla spiaggia e la metterà in barca (circa 1 minuto), quindi tornerà dal cane. Dopo una pausa di alcuni secondi e su ordine del conduttore, il cane si mette in posizione di seduto e l'esercizio termina.

## **b. ESERCIZI A IN ACQUA**

### **GRUPPO A**

**1** - Il conduttore è con il suo cane sulla spiaggia. La barca naviga parallela alla riva a 30 metri e il giudice dà il segnale al primo figurante di saltare in acqua, dopo 15 metri segnala al secondo figurante di saltare in acqua. Appena entrambi i figuranti stanno simulando l'annegamento, il conduttore può inviare il suo cane. Quando il cane ha nuotato per circa 5 metri, il giudice dà un segnale a uno dei figuranti di perdere conoscenza. Il conduttore deve prima inviare il suo cane al figurante rimasto cosciente il quale si attacca a uno degli anelli dell'imbrago e si lascia trainare. In seguito, il cane nuota verso quello che ha perso conoscenza trainando il primo figurante con se. Giunto all'incosciente lo afferra per il braccio o la mano e riporta i due figuranti al conduttore sulla spiaggia.

**2** - Un gommone si sposta perpendicolarmente alla riva per raggiungere la distanza di 50 metri. Giunto a 25 metri vengono posti in acqua due oggetti, uno 5 metri a destra e uno 5 metri a sinistra quindi prosegue fino ai 50 metri dove prende posizione. Un figurante incosciente si posiziona dietro al gommone in posizione non visibile. Il cane non deve vedere quando la barca, il figurante e gli oggetti vengono posizionati. I due oggetti vengono scelti tra: 1) un giubbotto di salvataggio;

2) un salvagente;

3) una barca ancorata;

4) un riportello.

Al segnale del giudice il conduttore manda il cane alla ricerca del figurante incosciente. Il cane afferra con la bocca il braccio o la mano del figurante e lo riporta al conduttore sulla spiaggia

**3** - Il conduttore è con il suo cane e il salvagente sulla spiaggia, la vittima attiva è nell'acqua (30 m) (può saltare dalla barca o andare in acqua prima dell'inizio dell'esercizio). Il figurante simula un annegamento. Il conduttore dà o getta il salvagente al cane e lo invia alla vittima. Il cane prende la corda del salvagente e la porta al figurante. Quando il cane lo raggiunge, il figurante, si attacca al salvagente e il cane lo tira verso riva. A metà della distanza, l'affogato lascia il salvagente senza essere notato e diventa incosciente. Il cane deve lasciare il salvagente, tornare alla vittima, prenderle la mano e riportarla a terra.

### **GRUPPO B**

**1** - Il conduttore e il cane sono su un gommone a 30 m dalla riva. Una secondo gommone è vicino alla riva, la sua corda anteriore è tenuta in mano dal figurante. Al segnale del giudice il conduttore invia il cane. Il figurante chiede aiuto. Non appena il cane tocca il suolo con le 4 zampe, il figurante gli dà la corda, attende che giri quindi sale sul gommone. Il cane riporta il gommone con il figurante a bordo al suo conduttore.

**2** - Due surfisti si trovano a una distanza di 30 metri dalla costa, distanti 20 metri l'uno dall'altro. Il cane e il conduttore sono sulla spiaggia. Il giudice sorteggia quale surfista il cane deve recuperare per primo. Soltanto il primo figurante chiede aiuto fino a quando il cane non afferra la corda della sua tavola. Da questo momento, il secondo surfista inizia a chiedere aiuto. Il cane rimorchia il primo surfista fino al secondo tirandolo per la corda della tavola. Il surfista 2 scambia la corda della prima tavola con la sua e trascina il primo surfista dietro di sé. Il cane riporta i due surfisti a riva.

**3** - Due barche si allontanano contemporaneamente, ma in direzioni diverse, con un angolo di 60 ° rispetto alla riva. Sulla barca 1 si trovano 1 pilota di barca e 1 figurante. Giunti a 30 metri, il figurante salta in acqua e simula una situazione di panico. La barca 1 (senza cane) continua fino ai 50 metri e si ferma come una barca alla deriva. Il pilota spegne il motore e rimane disteso sul fondo del gommone. Sulla barca 2 si trovano 1 pilota di barca, un figurante, il conduttore e il cane. Essi navigano lentamente fino ai 30 metri. Non appena il figurante della barca 1 è in acqua, il conduttore invia il suo cane per aiutarlo. Mentre il cane sta nuotando, la barca 2 si muove lentamente verso la barca 1 la raggiunge e la lega a se'. Se la barca va troppo lontano, le barche devono avvicinarsi al cane. Il conduttore chiama il suo cane, che riporta il figurante al bordo della barca 2. (il figurante afferra uno degli anelli dell'imbracatura del cane). Dopo che il figurante è stato issato a bordo del gommone si può recuperare anche il cane. La barca 2 traina a riva la barca 1.

## GRUPPO C

**1** - Il conduttore e il cane sono sulla spiaggia. La barca naviga parallela alla spiaggia a 30m. Il giudice dà il segnale al figurante di saltare in acqua e simulare una situazione di annegamento. La barca prosegue per altri 15 metri e si ferma. Al segnale del giudice, il conduttore getta il salvagente nell'acqua (o lo dà tramite la corda in bocca al cane) e manda il cane al figurante in difficoltà. Il figurante afferra il salvagente e si infila dentro (senza attaccarsi a nessun anello dell'imbracatura del cane). A questo punto il secondo figurante a bordo della barca chiama il cane. Il cane riporta il figurante e il salvagente alla barca. Il cane consegnerà il salvagente al figurante che è rimasto a bordo e il figurante in acqua salirà sul gommone. Il figurante rimasto a bordo darà quindi la corda anteriore della barca al cane che la riporterà al suo conduttore sulla spiaggia.

**2** - Il conduttore e il cane si trovano nella prima barca a 30 metri dalla spiaggia. Una seconda barca passa 30 m dalla prima e il giudice dà il segnale al figurante di saltare in acqua, il figurante simula la situazione di annegamento. Al segnale del giudice, il conduttore ordina al suo cane di saltare in acqua. (il gilet non viene lanciato ma dato, il cane deve saltare prima) Quando il cane è in acqua, il proprietario dà il giubbotto di salvataggio (in caso di tuffo lungo richiamare il cane, non gettare il salvagente) al suo cane e il cane apporta il giubbotto di salvataggio al figurante in difficoltà. Il cane darà il gilet di salvataggio al figurante che prenderà il tempo necessario per indossare il giubbotto di salvataggio anche obbligando il cane ad attendere. Il cane dovrà aspettare fino a quando il figurante ha indossato il giubbotto e che si sia attaccato al suo imbrago (se il cane ritorna in direzione suo conduttore durante il tempo di attesa, questo sarà sanzionato) per tornare dal suo conduttore alla barca. Il figurante sale sulla barca prima del cane. Il cane che verrà fatto risalire sulla barca dopo il figurante è autorizzato a girare intorno alla barca e può anche essere issato dall'altra parte.